10° TROFEO MARTIAL ARTS GAMES Settore Giovanile 6/12 anni

SPECIFICHE:

Bambini/e 6-7-8 anni 1°-2° elementare)	
Percorso a tempo per capacità coordinative	COD. 1
generali	~~~
Prova di combattimento dimostrativo	COD. 2
Forme musicali con e senza armi	COD. 3
Bambini/e 9-10 anni 3°- 4°-5° elementare	
Percorso a tempo per capacità coordinative	COD .4
Prova al sacco	COD. 5
Combattimento continuato con giudizio	COD. 6
indirizzate Prova al sacco	COD. 5

Bambini/e 11-12 anni	
1°- 2° media	
Percorso a tempo per capacità coordinative	COD .8
finalizzate	
Prova al sacco	COD. 9
Combattimento continuato con giudizio finale	COD.
	10
Forme musicali con e senza armi	COD.
	11

Con un 'iscrizione I coach possono decidere a quanti codici gara far partecipare i loro ragazzi, non e necessario che un atleta si esibisca IN tutte le prove previste per la sua fascia di età, esempio:

Rossi Mario 6-7-8 anni cod.1 partecipa soltanto al – Percorso a tempo per capacità coordinative generali finalizzate Bianchi Paolo 6-7-8 anni cod.1 cod.2 partecipa - Percorso a tempo per capacità coordinative generali + Prova di combattimento dimostrativo

Verdi Carlo 6-7-8 anni cod.1 dod. 2 cod. 3 partecipa- Percorso a tempo per capacità coordinative generali + Prova di combattimento dimostrativo - Forme musicali con e senza armi

- ☐ I ragazzini possono essere iscritti anche nella fascia di età superiore
- □ TUTTE LE ATTIVITA' NON PREVEDONO CONTATTO: perciò l'uso delle protezioni e consigliato ma sarà facoltativo
- □ Costo iscrizione unica € 13,00 (se un atleta sarà iscritto a più categorie il costo sarà sempre di una iscrizione)
- PREMI DI PARTECIPAZIONE PER TUTTI
- LE VALUTAZIONE DELLE PROVE SARANNO GESTITE DAI TECNICI CON IL COINVOLGIMENTO DI GENITORI E PARENTI GESTENDO I TEMPI (CRONOMETRI) TABELLONI DI GARA ECC...

INVITO TUTTI I COACH A PARTECIPARE A QUESTA GIORNATA LUDICO SPORTIVA PER AVERE L'ESATTA PERCEZIONE DI CIO' CHE SI VUOL CREARE PROPONEDO DELLE ALTIVITA' ALTERNATIVE PROPEDEUTICHE ALLE ARTI MARZIALE E ALL'EDUCAZIONE SOCIALE DELL'ATLETA.